魔導書 まどうしょ ―― 消耗品（1回のみ）

太陽の書物	青竜の書物
月光の書物	白虎の書物
明星の書物	玄武の書物
朱雀の書物	

アイテム効果［魔導書の種類］

剣の書	剣の性能が上がる
盾の書	盾の性能が上がる
聖書	呪いを解除
呪いの書	アイテムに呪いをかける
フロアの書	全体マップと罠が見える
識別の書	アイテムを識別する
変化の書	アイテムを別のものにする

魔導杖 まどうつえ ―― 消耗品（数回使用）

サターンロッド	クラウドロッド
ウィングロッド	バットロッド
シャインロッド	バタフライロッド
サンフェイスロッド	

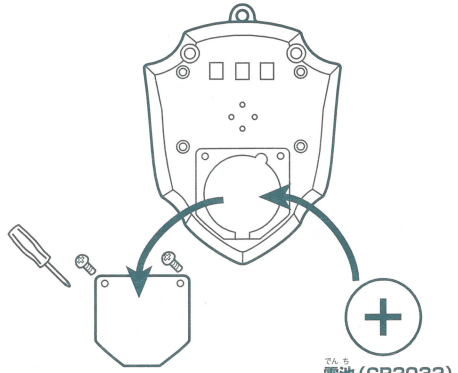
アイテム効果［魔導杖の種類］

雷の杖	雷を落として攻撃
睡眠の杖	敵を眠らせる
入れ替えの杖	自分と敵の位置を入れ換える
吹き飛ばしの杖	敵をどこかへ飛ばす
封印の杖	敵の特殊攻撃を封じる
混乱の杖	敵を混乱状態にする
スライムの杖	敵をスライムにする

11 電池交換のしかた

電池が消耗すると、液晶画面が薄くなったり消えたりします。その時は速やかに電池交換してください。

※電池の種類はお間違えのないよう注意してください。



図のように本体裏側のネジを取り、フタをはずしてください
消耗した電池を取りだし、新しいボタン電池（CR2032）を＋（プラス）を上にしてセットします。ツメを押し込んでフタを閉じてからネジを留めます。

注意　くちにいれない

保護者の方へ　必ずお読みください。

- ボタン電池（CR2032）、電池ブタ、ネジなどの誤飲事故（とくに3歳未満のお子様）に注意してください。
  ［電池を誤使用すると発熱、破裂、液もれの恐れがあります。下記の点にご注意ください。］
- ボタン電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。
- ⊕⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、ボタン電池（CR2032）を飲み込んだとき、ボタン電池（CR2032）からもれた液が目に入ったときはすぐに医師に相談しください。もれた液が皮膚や、服に付いたときは水で洗ってください。

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、接続部をぬらしたりしないでください。

《使用上の注意》

- 本体は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になるところでの使用・保管はおさけください。
- プリスター（透明パック）は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。

ボタン電池（CR2032）1個使用（テスト用電池付き）
電池耐久時間　①1日3時間のプレイで約40日
②時計表示のみで約1年
時計精度　日差±3秒以内（常温）

KONAMI

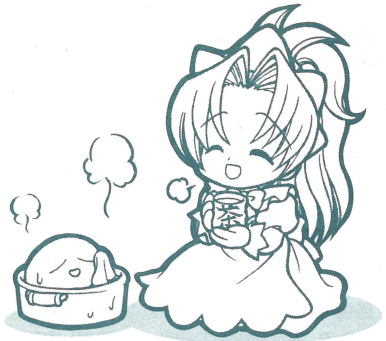
取扱説明書

DUNGEON QUEST ダンジョンクエスト™

第5章 ディナの危険なお使い

「究極の食材」を求めて迷いの森を探索する主人公ディナ。彼女の性格をうまく使い分けて全面制覇を目指そう。

1 ～ 11 の順で読んでね。



お買い上げのお客様へ

商品についてお気づきの点がございましたら、下記のお客様相談室コナミホットラインまでお問い合わせください。

コナミ株式会社 〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

商品に関するお問い合わせは

お客様相談室 コナミホットライン TEL 03-3586-1573

営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）正午～午後7時まで

※ゲーム攻略法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

ナンバー・ディスプレイを利用しています。

故障に関するお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

コナミカスタマーサポートセンター TEL 03-3586-5735

〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30

営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）正午～午後7時まで

ナンバー・ディスプレイを利用しています。

電話はお間違えのないようにお願いいたします。上記連絡先は予告なく変更される場合がございますのでご注意ください。

インターネット情報サービス

ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/cp/index.html

10 アイテムリスト

各面の所々にある宝箱には、さまざまなアイテムが入っているのよ。そのアイテムの種類と効果を紹介するネ。この他にも、すごい力を秘めた伝説のアイテムもあるよ。

剣 ―― 装備品

キッチンナイフ	始めに装備している厨房の包丁
ホーローのおたま	何故か森にある戦闘用（?）のおたま
中華包丁	刃が大きく攻撃力が高い包丁
大地のフライパン	超巨大なフライパン 地の属性を持つ
アイシクルダガー	氷の刃を持った短剣 水の属性を持つ
ファイヤービュート	火傷する程熱いムチ 炎の属性を持つ
サンダーチェーンソー	電撃が走るのこぎり 雷の属性を持つ

盾 ―― 装備品

なべのふた	始めに装備している木製のふた
スチールトレイ	給仕のたしなみ 防御力も少しある
ステンレスのふた	結構大きく防御力も高い
クロスシールド	とても軽くて頑丈な鋼鉄製の戦闘用盾
スカルシールド	魔族の騎士達も装備している戦闘用盾
ダイヤモンドシールド	非常に硬くて丈夫な盾
ミラーシールド	魔力が込められた鏡の付いた盾

金貨（GOLD）	モンスターの交渉や通信時に支払う
仕込みナイフ	遠距離攻撃ができる（暴走時のみ） 99本まで持てる
オイル	ランプの燃料。1フロアごとに1減る
モンスターの卵	交渉が成立したモンスターが入ってる

以下のアイテムは、プレイするたびに、その効果が変わるよ。このリストで効果を確認してネ。

薬 くすり ―― 消耗品（1回のみ）

白い薬	
オレンジの薬	
青い薬	
赤い薬	
黄色の薬	
緑色の薬	
黒い薬	

アイテム効果［薬の種類］

鎮静剤	通常時の性格になる（HPを20回復）
興奮剤	暴走時の性格になる（混乱状態になる）
回復薬Ⅰ	HPを50回復
回復薬Ⅱ	HPを80回復
毒薬	4ターンごとにHPが-1
毒消し	毒を浄化
万能薬	HPを30回復／呪い以外を治す

指環 ゆびわ ―― 装備品

エンジェルリング	
デビルリング	
ムーンリング	
スターリング	
アメジストリング	
ダイヤモンドリング	
スネークリング	

アイテム効果［指環の種類］

STR 力の指環	攻撃力が上がる
STR 脱力の指環	攻撃力が下がる
DEF 守りの指環	防御力が上がる
DEF 薄弱の指環	防御力が下がる
疾風の指環	攻撃が必ず当たる
回復の指環	HP回復率が上がる
罠避けの指環	罠にかからなくなる

Story

むかしむかしの、とある国、料理屋に勤める給仕のディナは、注文を間違えたり、お皿を割ったりして、いつも料理長に叱られているおっちょこちょいな女の子です。でも持ち前の根気と明るさで、いつも元気にはりきっていました。

しかし彼女には、もう一つの秘密があったのです…

ある日、調理場で一匹のネズミが食べ物を食い荒らしていました。いくら追い払っても、逃げません。たまたまそこへ寝坊したディナがやってきました。ディナは調理場の中をのぞくやいなや、「きゃ〜っ！ ネズミ〜っ!!」と叫んで走り出し、壁に激突。その拍子に落ちていた包丁を偶然握ったのです。するとディナは、今まで見たことも無い形相でネズミに襲いかかっていったのです。

「おらおらおら〜！ 待てやコラァ ——— ッ!!」

その大暴れぶりに、さすがのネズミも危険を感じ、逃げ出しました。ネズミの姿が消えると、ディナは、いつものディナに戻りました。そう、ディナは武器を持って敵に遭遇すると、性格がガラリと変わってしまうのです。

騒動が終わって、ディナは料理長に調理場をメチャクチャにしたことを怒られていました。そこへお店の支配人がやってきたから大変です。料理長はこれまでのことを説明し、支配人はしばらく考えてから話しました。

「そうか…ではディナ君、君に迷いの森に眠ると言われる、『究極の食材』を取ってきてもらおう。それが何かは分からないが、君ならきっと大丈夫だろう。そのかわり、調理場の弁償代は帳消しにしてあげよう。」迷いの森は、いろいろなモンスターがウヨウヨする森です。もちろんディナもそのことは知っていましたが、弁償するお金もないので、泣く泣く行くはめになってしまいました。

「ホントにこの包丁とお鍋のふたで大丈夫なんですかぁ〜？」

不思議なフシギな、ディナの冒険の始まりです…

1 遊ぶ前に

①本体に付属している絶縁シートを抜きます。

②リセットボタンを細い棒などで押します。

※とがった棒やエンピツ類などで強く押さないでください。

③時計をあわせます。

時計セット画面のときに、方向キーの上下で「時間」、左右で「分」をあわせます。Cボタンで決定します。

■ 時計の見方

ゲーム中にB+Cボタンで時計表示

時計表示中にCボタンを押しながらAボタンでゲーム再開

時計表示中に方向キー＋Bボタンで時計セット

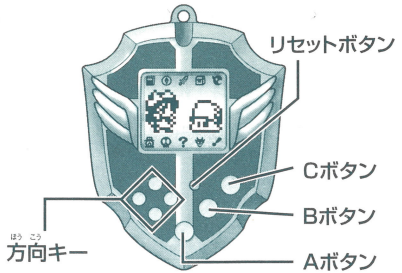
※ゲーム中、何も操作しないと自動的に時計表示に切りかわります。

※ゲーム中に、ABCボタンを同時に押すと、AボタンとCボタンの役割を入れ替えることができます。

2 ゲームの特徴

- このゲームは、プレイヤーが歩いたり攻撃したりすると、モンスターも行動をとる「ターン制」がルールになってます。つまり、プレイヤーの行動しだいで、有利にも不利にもなります。
- アイテムの効果やダンジョンの形がプレイするたびに変化するから、いつも違った遊び方ができます。でも、ゲームオーバーになるとレベル1に戻り、アイテムもなくなるから要注意よ!
- 通信機能で、友達とアイテムの交換が可能よ。さらに「マザーベース」(別売、詳しくは一番右端のページを見てね→)を使えば、仲間にしたモンスターを育成できるよ。

3 操作方法



方向キー ディナを上下左右8方向に移動させます。

A（攻撃）ボタン
- モンスターを攻撃します。
- 宝箱を開けたり、床を調べます。
- アイコンを移動します。

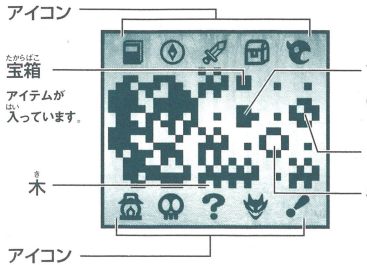
B(キャンセル)ボタン
- 方向キーといっしょに使うと、その場で方向転換できます。(モンスターも確認できます)
- 各モードをキャンセルします。

C(アイコン)ボタン
- アイコンを移動します。

音のON／OFFの切り替え … ゲーム中にBボタンを押しながらAボタンを押します。

AボタンとCボタンの役割の入れ替え…ゲーム中に、ABCボタンを同時に押します。

4 画面の見方



■アイコンの説明

ステータスアイコン

Cボタンでアイコンを表示させて方向キーを押すと、それぞれに対応したステータスが表示されます。(Bボタンで通常画面に戻ります。)

MAPアイコン

Cボタンでアイコンを表示させると、そのフロアの歩いた場所が白い点で表示されます。また方向キーで道具の保持数などが表示されます。

武器アイコン

剣や盾、指環を装備したり、モンスターの卵を使うことができます。

道具アイコン

薬や魔導書、魔導杖などを使うことができます。

交渉アイコン

戦闘時にCボタンでアイコンを選択すると、モンスターによっては交渉が可能となり、交渉成立すると仲間になって「モンスターの卵」をくれます。これを戦闘時に使うとプレイヤーの代わりに戦ってくれます。

ランプアイコン

冒険する時間が長くなると、手持ちのランプの燃料(OIL)が減少します。残り少なくなると点滅します。

毒アイコン

プレイヤーが毒をくらうと点滅。

混乱アイコン

プレイヤーが混乱している間点滅。

呪いアイコン

武器や指環を装備した時に、呪われる場合があり、その間に点滅します。

HPアイコン

HPが減少してくると点滅します。

5 ゲームの流れ

このゲームはプレイヤーが、『究極の食材』を求め、モンスターがすむ森を探索するゲームです。主人公のディナの性格をうまく使い分けて（くわしくは次のページ）、全30面制覇を目指そう!!

ラウンドを探索する → アイテムの収集 → モンスターと格闘／交渉 → 出口で次のラウンドへ

6 モンスターも仲間!?

ダンジョンに現われるモンスターは、話しかけると交渉できる場合があるの。交渉が成立するとモンスターが仲間になるよ。

※交渉はディナが通常時に限ります。

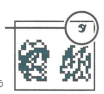
① モンスターをBボタンで確認します。

② 交渉アイコンを選択します。

交渉アイコン

③ モンスターが交渉に応じる場合は方向キーの上下でお金またはアイテムを選択できます。お金またはアイテムを渡すことでモンスターを仲間にできます。応じない場合はそっぽを向きます。仲間になったモンスターは、モンスターの卵を置いていきます。

④ その卵を戦闘時に選択して使うと、モンスターが代わりに戦ってくれます（使用回数は1回のみ）。



7 主人公ディナの性格を使い分けよう。

ディナは、薬やワナ、敵の攻撃によって性格が変わってしまいます。

通常時
- 防御力が高くなる。
- モンスターとの交渉可能。

暴走時
- 攻撃力が高くなる。
- 仕込みナイフで攻撃可能。

性格での能力の違いは、レベルアップしていくと大きくなります。

8 友達とアイテム／卵を交換しよう。

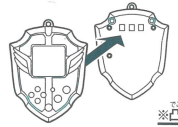
「ダンジョンクエスト」をもう1台つなげると、お互いのアイテムやモンスターの卵を交換することができるよ。

※ 通信手数料は、10・50・100 GOLDの3段階で支払います。掛金が大きい程、いいアイテムが出現しやすくなります。
（右下の画面の時に方向キーの左右で掛金を選択します。）

① モンスターがいない状態でMAPアイコンを選択して方向キーの下を押しアイテム通信の画面を表示させます。

② たがいに交換したいアイテム類を選択します。
（方向キー上でアイテム、下で卵を選択）

③ 図のように接続し、たがいのAボタンを押します。



背中合わせで接続します。

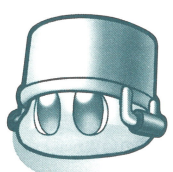
※凸凹がしっかりはまるように接続しよう。

④ 通信が成功した場合"OK!"が表示されます。OKの後、Aボタンを押すと交換アイテムが確認できます。もし"ERROR"と表示された時は、再度接続し直して、Aボタンを押してください。

交換するアイテムは通信中に変身します。通信でしかあらわれないものもあり、何が来るかはお楽しみです。

9 モンスターリスト

森にひそむモンスターを少しだけ紹介するわ。次の面に進むほどモンスターは手ごわくなるから、気を抜かないでね。



なべポヨ

おなべをかぶっているポヨン。敵に襲われると、なべの中に隠れて身を守る。

■ 出現面：1面

アルト

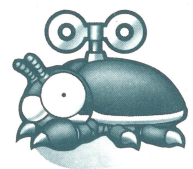
魔法が好きなウサギ。まだ魔法は使えないが、羽で飛ぶことができる。

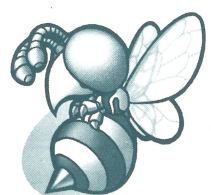
■ 出現面：4面

ぜんまいゴロー

背中のゼンマイを巻くと非常に早く動き回る。ゲンゴロウなのに水の中が苦手。

■ 出現面：1面





ワスピー

森に生息する超巨大なハチ。足は退化して小さいが、大きな羽を出して飛び回る。

■ 出現面：2面

ケルル

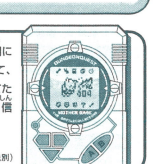
小型のキツネの様なモンスター。とてもすばしっこくて、硬い頭での頭突きが得意。

■ 出現面：9面

ゲーム攻略のヒント

- 通信のときに手に入る武器は、強い武器が手に入るぞ。お金を貯めて、どんどん通信しよう!
- 特殊アイテムは、通信でしか手に入らない。持っているだけで効果があるぞ。
- 一度ゲームをクリアすると、その時装備していた武器と防具を持ったまま次のプレイができるぞ。

DUNGEON QUEST マザーベース THE BATTLECOLLECTORS

ダンジョンクエストで仲間にしたモンスターを、集めて、育てて、強化しよう! 育てたモンスターで友達と通信バトルもできるぞ!

好評発売中 メーカー希望小売価格 2,980円（税別）